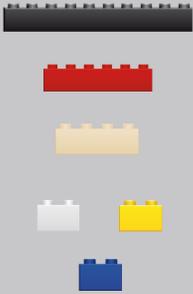
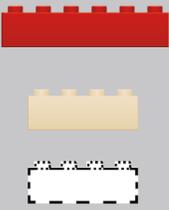


Berechnungsbogen für Changing the Game

	Steine	Start	Runde 1	Runde 2	Runde 3
Treibhausgasemissionen	  	Anzahl Steine $22 \times 10 \text{ t} = 220 \text{ t/Jahr}$ $61 \times 5 \text{ t} = 305 \text{ t/Jahr}$ $30 \times 4 \text{ t} = 120 \text{ t/Jahr}$ Summe: 645 t/Jahr	Anzahl Steine $_____ \times 10 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 5 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 4 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ Summe: $_____ \text{ t/Jahr}$ (Max: 391)	Anzahl Steine $_____ \times 10 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 5 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 4 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ Summe: $_____ \text{ t/Jahr}$ (Max: 261)	Anzahl Steine $_____ \times 10 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 5 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ $_____ \times 4 \text{ t} = _____ \text{ t/Jahr}$ Summe: $_____ \text{ t/Jahr}$ (Max: 174)
Gesamtenergieverbrauch		Anzahl aller Energiesteine: 116	Anzahl aller Energiesteine: $_____$ (Max: 98)	Anzahl aller Energiesteine: $_____$ (Max: 84)	Anzahl aller Energiesteine: $_____$ (Max: 70)
Energieverbrauch Mobilität		Anzahl aller Mobilitätssteine: 62	Anzahl aller Mobilitätssteine: $_____$ (Max: 56)	Anzahl aller Mobilitätssteine: $_____$ (Max: 49)	Anzahl aller Mobilitätssteine: $_____$ (Max: 42)
Kosten	 	Kosten: $5.200 \text{ €/Haushalt/Jahr}$	Kosten: $_____ \text{ €/Haushalt/Jahr}$	Kosten: $_____ \text{ €/Haushalt/Jahr}$	Kosten: $_____ \text{ €/Haushalt/Jahr}$
Komfort			Anzahl der ausgegebenen Komfortmünzen Komfort: $_____$	Anzahl der ausgegebenen Komfortmünzen Komfort: $_____$	Anzahl der ausgegebenen Komfortmünzen Komfort: $_____$